SPRINT BACKLOG 2

**-MotosParaTodos-**



**Grupo G2.15:**

Campano Galán, Alejandro

Campos Garrido, Juan Jesús

Carretero Díaz, Antonio

Cortabarra Romero, David

Mera Gómez, Pablo

Fecha: 26/11/2023

| **NOMBRE DEL PROYECTO:** | MotosParaTodos |
| --- | --- |
| **CÓDIGO DEL PROYECTO:** | G2.15 |
| **PATROCINADOR DEL PROYECTO:** | Jesús Torres Valderrama |
| **CLIENTE DEL PROYECTO:** | Jesús Torres Valderrama |
| **EQUIPO DE TRABAJO:** | Alejandro Campano Galán, Juan Jesús Campos Garrido, Antonio Carretero Díaz, David Cortabarra Romero, Pablo Mera Gómez |
| **FECHA DE ELABORACIÓN:** | 26/11/2023 |

| **HISTORIAL DE VERSIONES** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA Y HORA** | **N° DE VERSIÓN** | **DESCRIPCIÓN** | **ELABORADO POR** |
| 20/11/2023 10:00 | 1.0 | Segunda Iteración | Alejandro Campano Galán |
| 26/11/2023 11:00 | 1.1 | Cambios en los estados de las actividades | Antonio Carretero Díaz |

| **ID DE LA ACTIVIDAD** | **NOMBRE DE LA ACTIVIDAD** | **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD** | **RESPONSABLE** | **ESTADO** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FASE DE EJECUCIÓN. PAQUETE DE TRABAJO E3. ITERACIÓN 2** | | | | |
| **E 3.1.2.1** | **Realizar Sprint Planning** | **Realizar una reunión para comenzar la iteración, ver en que se va a trabajar a lo largo de esta y repartir las tareas entre los integrantes del equipo de desarrollo.** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Completado** |
| **E 3.1.2.2** | **Añadir cesta de la compra y permitir su modificación** | **Crear una cesta de la compra que siempre esté visible y donde los usuarios puedan añadir y quitar productos** | **Alejandro Campano Galán** | **Completado** |
| **E 3.1.2.3** | **Desarrollar la finalización de las compras** | **Implementar un proceso de compra donde los usuarios puedan pagar por los artículos que tienen en la cesta de la compra** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Completado** |
| **E 3.1.2.4** | **Incluir regla de negocio sobre el stock de productos** | **Implementar la regla de negocio para que en los pedidos no se pueden incluir productos que no están en stock o cantidades de productos superiores a la cantidad de stock de los productos** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Completado** |
| **E 3.1.2.5** | **Añadir regla de negocio sobre el envío gratuito** | **Añadir la regla de negocio para que los pedidos con un coste superior a 30€ tengan envío gratuito** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Completado** |
| **E 3.1.2.6** | **Desarrollar envío de correos tras completar un pedido** | **Desarrollar un algoritmo que tras completar una compra, envíe un correo con los datos de la misma al comprador** | **Pablo Mera Gómez** | **Completado** |
| **E 3.1.2.7** | **Hacer datos de la tienda siempre visibles** | **Añadir los datos de la tienda a la aplicación de forma que siempre sean visibles** | **Alejandro Campano Galán** | **Completado** |
| **E 3.1.2.8** | **Señalar productos agotados** | **Indicar en los listados de productos de forma visible qué artículos están agotados** | **David Cortabarra Romero** | **Completado** |
| **E 3.1.2.9** | **Añadir protocolos de seguridad a la aplicación** | **Añadir protocolos para que los clientes se sientan seguros al comprar en la aplicación** | **Antonio Carretero Díaz** | **Completado** |
| **E 3.1.2.10** | **Implementar consulta de estados del pedido para cliente registrado y no registrado** | **Crear un apartado donde los usuarios puedan consultar el estado de sus pedidos** | **Pablo Mera Gómez, David Cortabarra Romero** | **Completado** |
| **E 3.1.2.11** | **Realizar Sprint Review** | **Realizar una reunión para mostrar los avances del proyecto al patrocinador y ver su opinión** | **David Cortabarra Romero** | **Completado** |
| **E 3.1.2.12** | **Realizar Sprint Retrospective** | **Realizar una reunión para ver las dificultades encontradas, los problemas y ver cómo continuar** | **David Cortabarra Romero** | **Completado** |